



## 遊戲化技術 x 世界公民教育

阿普蛙工作室是一個以遊戲化技術  
推動世界公民教育的團隊。

我們用輕鬆、有趣的遊戲，  
帶領學員認識困難的社會議題。

我們希望以遊戲影響教育，  
培養現代公民「慎思明辨」及  
「關懷社會」的能力。



杜杜 健毅 林鉞 侃眉

# 課程大綱

- 分組
- 童話村事件簿
- 討論時間
- QA 時間

# 童話村事件簿

極機密

# 故事背景

祥和寧靜的童話村發生了命案！

社會邊緣人大野狼，死在村長候選人豬小三的家。  
被認為涉案的豬家三兄弟，目前交保候傳中。

童話村的人們議論紛紛，  
各家媒體為了搶先報導，  
紛紛開始進行調查，蒐集報導的素材...

# 遊戲流程

1. 發布情報
2. 調查階段 10 分鐘
3. 撰稿 & 討論階段 5 分鐘
4. 播報階段每組 1 分鐘
5. 評分階段
6. 分數最高的小組獲勝

# 調查階段的提問

1. 跟別組交換情報
2. 採訪特定角色（豬小三）
3. 採取某種行動（闖進豬小三家）

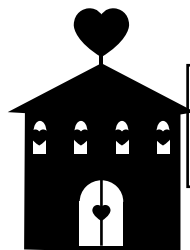
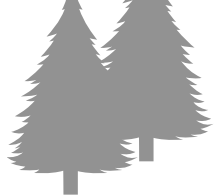
# 評分標準

1. 報導的吸睛程度（口條、完整度、吸不吸引人）
2. 報導符合真相的程度（情報數量、符合事實程度）

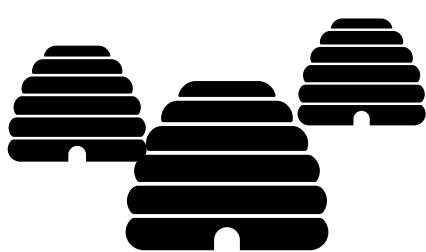
# 評分區

組別	吸睛分數 ( 每組 1-7 分 )	真相分數 ( 1-3 分 )
第一組		
第二組		
第三組		
第四組		
第五組		
第六組		

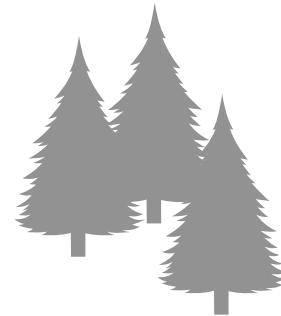




善心教會



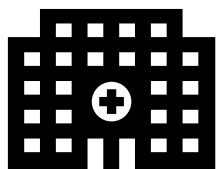
墓園



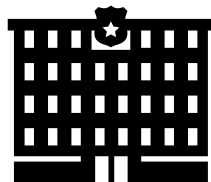
高級住宅區



醫院



警局



貧民區



小學



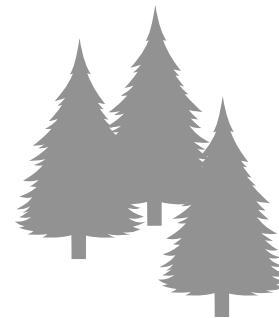
村長辦公室



便利商店



住宅區



# 故事背景

祥和寧靜的童話村發生了命案！

社會邊緣人大野狼，死在村長候選人豬小三的家。  
被認為涉案的豬家三兄弟，目前交保候傳中。

童話村的人們議論紛紛，  
各家媒體為了搶先報導，  
紛紛開始進行調查，蒐集報導的素材...

# 調查小提醒

1. 人、事、時、地、物？（初級調查）
2. 人、動機、歷程、後果？（進階調查）
3. 你提出了什麼假設？如何驗證假設？

# 調查小提醒

1. 提出假設
2. 驗證假設
3. 修改假設



真相

# 聊一聊

- 遊戲中印象深刻的事？
- 玩完遊戲後學到了什麼？
- 遊戲跟現實相似/相異之處？
- 任何其他聯想到的事情



為何放棄了思考？放棄追尋真相？

為何放棄了思考？放棄追尋真相？

**我們可以怎麼做？**



## 評分區

組別	吸睛分數 ( 每組 1-7 分 )	真相分數 ( 1-3 分 )
第一組		
第二組		
第三組		
第四組		
第五組		
第六組		

生活中，如何檢驗資料的可信度？

## 檢驗資訊的步驟

### 1. 作者（來源）

找不到作者的文章通常不可信

### 2. 個人立場

跟立場有關的內容，不要全信

### 3. 專業內容

作者專業跟專業內容若不一致，要查證

### 4. 關鍵事實

推論的過程或結果，要查證

# 查核工具



1. 以圖搜圖
2. 衛星圖查詢
3. 地理定位查詢 ( Google 街景 )

保持懷疑的心態，謹慎使用資訊

認知到自己有可能是錯的

Q & A

# 如果你...

1. 有話想對蛙蛙說
2. 對青年創業、公民、桌遊等主題有興趣
3. 有任務要委託阿普蛙
4. 想要知道更多阿普蛙的趣事



粉絲頁搜尋：阿普蛙工作室  
wasupstudio@gmail.com

LINKTREE

