



遊戲化技術 x 世界公民教育

阿普蛙工作室是一個以遊戲化技術
推動世界公民教育的團隊。

我們用輕鬆、有趣的遊戲，
帶領學員認識困難的社會議題。

我們希望以遊戲影響教育，
培養現代公民「慎思明辨」及
「關懷社會」的能力。



杜杜 健毅 林鉞 侃眉

課程大綱

- 分組
- 童話村事件簿
- 討論時間
- QA 時間

童話村事件簿

極機密

故事背景

祥和寧靜的童話村發生了命案！

社會邊緣人大野狼，死在村長候選人豬小三的家。
被認為涉案的豬家三兄弟，目前交保候傳中。

童話村的人們議論紛紛，
各家媒體為了搶先報導，
紛紛開始進行調查，蒐集報導的素材...

遊戲流程

1. 發布情報
2. 調查階段 10 分鐘
3. 撰稿 & 討論階段 5 分鐘
4. 播報階段每組 1 分鐘
5. 評分階段
6. 分數最高的小組獲勝

調查階段的提問

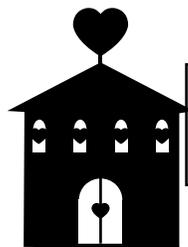
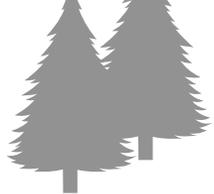
1. 跟別組交換情報
2. 採訪特定角色（豬小三）
3. 採取某種行動（闖進豬小三家）

評分標準

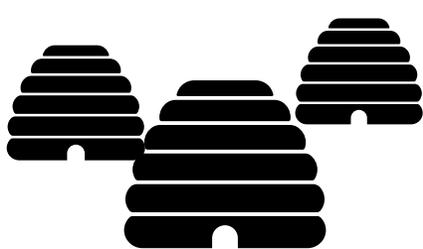
1. 報導的吸睛程度（口條、完整度、吸不吸引人）
2. 報導符合真相的程度（情報數量、符合事實程度）

評分區

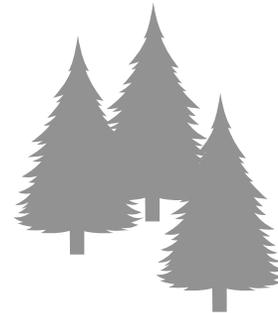
組別	吸睛分數 (每組 1-7 分)	真相分數 (1-3 分)
第一組		
第二組		
第三組		
第四組		
第五組		
第六組		



善心教會



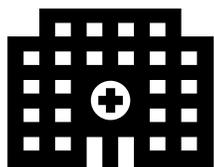
墓園



高級住宅區



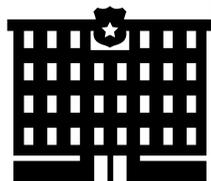
醫院



小學



警局



村長辦公室



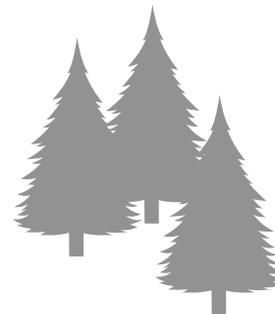
貧民區



便利商店



住宅區



故事背景

祥和寧靜的童話村發生了命案！

社會邊緣人大野狼，死在村長候選人豬小三的家。
被認為涉案的豬家三兄弟，目前交保候傳中。

童話村的人們議論紛紛，
各家媒體為了搶先報導，
紛紛開始進行調查，蒐集報導的素材...

調查小提醒

1. 人、事、時、地、物？（初級調查）
2. 人、動機、歷程、後果？（進階調查）
3. 你提出了什麼假設？如何驗證假設？

調查小提醒

1. 提出假設
2. 驗證假設
3. 修改假設



真相

聊一聊

- 遊戲中印象深刻的事？
- 玩完遊戲後學到了什麼？
- 遊戲跟現實相似/相異之處？
- 任何其他聯想到的事情



為何放棄了思考？放棄追尋真相？

為何放棄了思考？放棄追尋真相？

我們可以怎麼做？

評分區

組別	吸睛分數 (每組 1-7 分)	真相分數 (1-3 分)
第一組		
第二組		
第三組		
第四組		
第五組		
第六組		

生活中，如何檢驗資料的可信度？

檢驗資訊的步驟

1. 作者（來源）

找不到作者的文章通常不可信

2. 個人立場

跟立場有關的內容，不要全信

3. 專業內容

作者專業跟專業內容若不一致，要查證

4. 關鍵事實

推論的過程或結果，要查證

查核工具



1. 以圖搜圖
2. 衛星圖查詢
3. 地理定位查詢 (Google 街景)

保持懷疑的心態，謹慎使用資訊

認知到自己有可能是錯的

Q & A

如果你...

1. 有話想對蛙蛙說
2. 對青年創業、公民、桌遊等主題有興趣
3. 有任務要委託阿普蛙
4. 想要知道更多阿普蛙的趣事



粉絲頁搜尋：阿普蛙工作室
wasupstudio@gmail.com

LINKTREE

